

# 수업계획서

< 2017학년도 3월 6일 ~ 6월 23일 15주 >

1. 강의개요							
학습과정명	실용무용 지도법 I	학점	3	교강사명	교강사 전화번호		
강의시간	5	강의실	시간표참고	수강대상	E-mail		
2. 교육과정 수업목표							
1. 실용무용교육의 개념과 교수체제의 원리를 올바르게 이해하고 이를 바탕으로 한 무용교수법의 이론과 실제를 습득하여 교육프로그램을 설계하고, 강의실행을 체험해 본다.							
2. 올바른 실용무용교육법 연구의 개념적 토대위에 다양한 동작을 창작, 안무 구성하고 이를 체계적인 지도법을 통해 실제 현장에서처럼 직접 지도 실행해 본다.							
3. 교재 및 참고문헌							
주교재	무용교육	저자	나경아	출판사	보고사	출판년도	2011
부교재(참고문헌)	무용교육과정	저자	육완순, 이희선	출판사	스포츠북스	출판년도	2013
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용				과제 및 기타 참고사항	
제 1 주	1	[1] 강의제목: 오리엔테이션 및 무용 지도법의 개요				주교재 부교재 프린트물	
	2	[2] 강의주제: 수업내용 소개					
	3	[3] 강의세부내용:					
	4	㉠ 수업내용 소개 및 평가방법 제시					
	5	㉡ 그룹 나눔, 그룹별 발표주제 선정(4팀) ㉢ 무용교육의 정의					
제 2 주	1	[1] 강의제목: 무용교육이란 무엇인가				주교재 부교재 프린트물	
	2	[2] 강의주제: 무용교육의 역사와 교육 내용					
	3	[3] 강의세부내용:					
	4	㉠ 한국무용교육의 역사					
	5	㉡ 무용교육의 내용 ㉢ 학교 교육에서의 무용					
제 3 주	1	[1] 강의제목: 무용교육의 영향과 미래				주교재 부교재 프린트물	
	2	[2] 강의주제: 무용교육이 우리에게 미치는 영향과 앞으로의 미래					
	3	[3] 강의세부내용:					
	4	㉠ 무용교육의 잠재성					
	5	㉡ 다양한 형태의 무용교육 ㉢ 무용교육의 미래 ㉣ 팀별 기초이론 발표					
제 4 주	1	[1] 강의제목: 무용 연계 교육				주교재 부교재 프린트물	
	2	[2] 강의주제: 무용 연계 교육의 필요성과 성공사례 / 팀별 발표					
	3	[3] 강의세부내용:					
	4	㉠ 무용 연계 교육의 형태					
	5	㉡ 문재 청소년들을 위한 무용교육 ㉢ 영재무용 프로그램 ㉣ 팀별 기초이론 발표					
제 5 주	1	[1] 강의제목: 무용교육의 구상				주교재 부교재 프린트물	
	2	[2] 강의주제: 무용교육의 구상과 무용교수와 관련된 교차학문 분야 범주 확인/팀별발표					
	3	[3] 강의세부내용:					
	4	㉠ 무용수와 무용교육자 구분					
	5	㉡ 무용에서의 교수, 학습과정 모델 이해 ㉢ 교사를 위한 무용내용과 교육이론 적용 ㉣ 팀별 기초이론 발표					

제 6 주	1	[1] 강의제목: 관찰과 분석, 학생들 지도	<과제 1> 선택한 실용무용의 역사 및 기초이론 레포트
	2	[2] 강의주제: 학습상황의 관찰과 분석, 학생지도/팀별 발표	
	3	[3] 강의세부내용:	
	4	㉠ 무용수업에서의 관찰기술 이해	
	5	㉡ 학생들의 학습방법 이해 ㉢ 무용수업 구성 ㉣ 팀별 기초이론 발표	
제 7 주	1	[1] 강의제목: 무용교수법의 이해, 무용수업 조직과 관리/팀별	주교재 부교재 프린트물
	2	[2] 강의주제: 교수법의 이해, 무용수업 조직과 관리	
	3	[3] 강의세부내용:	
	4	㉠ 무용수업에서의 교수전략	
	5	㉡ 무용수업 관리와 학생행동에 대한 대처 ㉢ 무용교육 철학의 향상 ㉣ 팀별 Lesson Plan/PPT Presentation	
제 8 주	1	중 간 고 사	
	2		
	3		
	4		
	5		
제 9 주	1	[1] 강의제목: 학습자와 학습 환경 분석, 무용형식의 범주화/팀별발표	주교재 부교재 프린트물
	2	[2] 강의주제: 학습자와 학습 환경 분석, 무용형식의 범주화	
	3	[3] 강의세부내용:	
	4	㉠ 학습자와 학습 환경에 대한 이해	
	5	㉡ 무용교수를 위한 정보 습득 ㉢ 무용수업 구성의 이해 ㉣ 팀별발표 Lesson Plan/PPT Presentation	
제 10 주	1	[1] 강의제목: 수업계획의 개발, 평가도구/팀별발표	주교재 부교재 프린트물
	2	[2] 강의주제: 수업계획의 개발, 무용 평가도구 선정	
	3	[3] 강의세부내용:	
	4	㉠ 수업계획 구안	
	5	㉡ 학습 분류에 대한 목표연계 ㉢ 무용수업 평가기법 활용 ㉣ 팀별발표 Lesson Plan/PPT Presentation	
제 11 주	1	[1] 강의제목: 수업계획 구안, 교육과정 구성/팀별 발표	주교재 부교재 프린트물
	2	[2] 강의주제: 수업계획 구안과 교육과정 설계	
	3	[3] 강의세부내용:	
	4	㉠ 수업계획 작성	
	5	㉡ 무용 프로그램 교육과정 설계 ㉢ 무용교육과정 및 프로그램의 개발과 평가 ㉣ 팀별발표 Lesson Plan/PPT Presentation	
제 12 주	1	[1] 강의제목: Studio Workshop 및 토론	주교재 부교재 프린트물
	2	[2] 강의주제: Studio Workshop (1)	
	3	[3] 강의세부내용:	
	4	㉠ 강의실행 체험	
	5	㉡ 토론 및 평가	
제 13 주	1	[1] 강의제목: Studio Workshop 및 토론	주교재 부교재 프린트물
	2	[2] 강의주제: Studio Workshop (2)	
	3	[3] 강의세부내용:	
	4	㉠ 강의실행 체험	
	5	㉡ 토론 및 평가	

제 14 주	1	[1] 강의제목: Studio Workshop 및 토론 [2] 강의주제: Studio Workshop (3) [3] 강의세부내용: ㉠ 강의실행 체험 ㉡ 토론 및 평가	주교재 부교재 프린트물  <과제 2> 실용무용프로그램 설계 (레포트)			
	2					
	3					
	4					
	5					
제 15 주	1	기 말 고 사				
	2					
	3					
	4					
	5					
5. 성적평가 방법						
중간고사	기말고사	과 제 물	출 결	기 타 (수업참여도)	합 계	비 고
30%	30%	15%	20%	5%	100 %	
6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)						
강의 및 실습발표 토론과 평가						
7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항						
운동복 및 운동화						
8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)						