

| | | | |
|--------|---|---|---|
| | 2 | 3) 강의세부내용: • 여가선용을 위한 지식/기능/방법/습관 등 | 및 실기 |
| | 3 | • 자기표현의 기회 | p49 ~ 53 |
| | 4 | • 인간관계의 형성 및 개선 • 스트레스의 해소 | |
| 제 5 주 | 1 | 1) 강의주제: 레크리에이션의 지도방법 | PPT 이론강의 및 실기 p54 ~ 63 |
| | | 2) 강의목표: 레크리에이션의 지도 | |
| | 2 | 3) 강의세부내용: • 레크리에이션의 지도란 | |
| | 3 | • 레크리에이션의 지도자의 종류와 역할 • 레크리에이션의 지도자의 자질 | |
| | 4 | • 레크리에이션의 지도자의 자격 | |
| 제 6 주 | 1 | 1) 강의주제: 레크리에이션의 지도방법 | PPT 이론강의 및 실기 p64 ~ 71 과제 1. 뉴스포츠에 대해서 조사하시오. |
| | | 2) 강의목표: 레크리에이션 지도방법 | |
| | 2 | 3) 강의세부내용: • 조직 | |
| | 3 | • 카운슬링 및 가이드런스 • 레크리에이션의 지도종목 | |
| | 4 | • 평가 | |
| 제 7 주 | 1 | 1) 강의주제: 세계 각국의 레크리에이션 | PPT 이론강의 및 실기 p72 ~ 80 |
| | 2 | 2) 강의목표: 세계의 레크리에이션 | |
| | 3 | 3) 강의세부내용: • 국제 레크리에이션 운동의 연혁 | |
| | 4 | • 레저레크리에이션 현황 | |
| 제 8 주 | 1 | <중간고사> | 필기시험 |
| | 2 | | |
| | 3 | | |
| | 4 | | |
| 제 9 주 | 1 | 1) 강의주제: 세계 각국의 레크리에이션 | PPT 이론강의 및 실기 p81 ~ 123 |
| | 2 | 2) 강의목표: 외국의 레크리에이션 현황 | |
| | 3 | 3) 강의세부내용: • 일본의 레크리에이션 • 영국의 레크리에이션 • 미국의 레크리에이션 • 프랑스의 레크리에이션 | |
| | 4 | | |
| 제 10 주 | 1 | 1) 강의주제: 각국의 레크리에이션지도자 양성현황 | PPT 이론강의 및 실기 p124 ~ 127 |
| | 2 | 2) 강의목표: 우리나라 | |
| | 3 | 3) 강의세부내용: • 여가의 발전과정 • 한국 여가 레크리에이션협회 | |
| | 4 | | |

| | | | | | | | |
|-----------------------------------|------|--|--|----|-------|----|--|
| 제 11 주 | 1 | 1) 강의주제: 각국의 레크리에이션지도자 양성현황 | PPT 이론강의 및 실기 p128 ~ 139 | | | | |
| | 2 | 2) 강의목표: 미국 | | | | | |
| | 3 | 3) 강의세부내용: • 지도자 양성 현황 | | | | | |
| | 4 | • 미국 각 대학레크리에이션학과 커리큘럼 | | | | | |
| 제 12 주 | 1 | 1) 강의주제: 각국의 레크리에이션지도자 양성현황 | PPT 이론강의 및 실기 p140 ~ 147 | | | | |
| | 2 | 2) 강의목표: 일본 | | | | | |
| | 3 | 3) 강의세부내용: • 레크리에이션 지도자 양성 현황 | | | | | |
| | 4 | • 대학에서의 지도자 양성 | | | | | |
| 제 13 주 | 1 | 1) 강의주제: 레크리에이션활동의 실제 2) 강의목표: 게임 이론 3) 강의세부내용: • 게임이란 무엇인가 • 게임의 사회적 기능 • 게임의 지도 | PPT 이론강의 및 실기 p148 ~ 161 과제 2. 여가레크레이션의 이해 장별 정리해서 발표하기 | | | | |
| | 2 | | | | | | |
| | 3 | | | | | | |
| | 4 | | | | | | |
| 제 14 주 | 1 | 1) 강의주제: 여가 및 레크리에이션 | PPT 이론강의 및 실기 p148 ~ 200 | | | | |
| | 2 | 2) 강의목표: 게임의 실제 | | | | | |
| | 3 | 3) 강의세부내용: • 분위기 조성을 위한 게임 | | | | | |
| | 4 | • 팀웍 증진을 위한 게임 • 실내게임 | | | | | |
| 제 15 주 | 1 | <기말고사> | 실기평가 | | | | |
| | 2 | | | | | | |
| | 3 | | | | | | |
| | 4 | | | | | | |
| 5. 성적평가 방법 | | | | | | | |
| 중간고사 | 기말고사 | 과제물 | 출결 | 기타 | 합계 | 비고 | |
| 30 % | 30 % | 20 % | 20 % | % | 100 % | | |
| 6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등) | | | | | | | |
| 강의 | | | | | | | |
| 7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항 | | | | | | | |
| 교재, 부교재 | | | | | | | |
| 8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성) | | | | | | | |