

수업 계획서

< 2016학년도 3월 14일 ~ 6월 24일 >

1. 강의개요

학습과목명	레저사업론	학점	3	교강사명		교강사 전화번호	
강의시간	3	강의실		수강대상		E-mail	

2. 교과목 학습목표

- 이제 여가는 단순히 일하고 남은 시간이 아니라 개인적 성취와 창조의 기회로 활용할 수 있는 시간으로 인식되며, 우리사회가 추구하는 삶의 질 문제는 여가활동을 제외하고는 해결방안을 제시하지 못할 정도로 우리생활에서 커다란 부분을 차지하게 되었다.
- 급격히 발전해온 우리의 경제성장은 물질적, 생리적 욕구가 충족됨으로서 문화적 정신적 감성적 욕구충족을 필요로 하게 되었고 비례적으로 레저스포츠 활동에 대한 관심증대와 함께 그 시장이 날로 방대해져가고 있다.
- 레저스포츠산업은 레저스포츠 활동을 즐길 수 있도록 다양한 정보를 제공하고 레저 활동에 필요한 장소, 시설, 용품 그리고 도구의 제조업, 유통업 등을 포함하고 있다.
수업목표는 이러한 레저산업의 구조와 생성과정을 알아보는 것이다.
- 레저산업은 산업구조상 무공해 산업이며 복합적 산업인 고부가가치 미래 산업이라 할 수 있다. 기업입장에서 보면 이윤추구를 위한 영리활동으로 볼 수 있지만 국민들 각 개인이나 국가전체를 보면 국민들의 건강증진과 복지혜택에 기여할 수 있는 이른바 삶의 질을 높일 수 있는 중요한 산업이라고 볼 수 있다. 그렇기 때문에 정부에서도 스포츠산업은 차세대 성장 동력으로 육성하겠다는 각오이다.
- 문화관광부의 미래형 관광레저도시조성과 동북아 크루즈 관광 상품 계획이 이와 같은 맥락이다.
이와 같이 스포츠산업은 미래의 각광 받는 산업으로 부각되며 이에 따른 레저스포츠 산업에 관련된 각종스포츠시설을 관리하고 고객들을 지도, 관리할 레저스포츠산업 인력 양성도 시급하다. 따라서 레저 스포츠 산업의 구조와 문제점을 분석하고 발전방향과 가능성을 예측해 보는 것이다.

3. 교재 및 참고문헌

주교재	레저스포츠개론	저자	임재호 외 2인	출판사	대경북스	출판 년도	2014
-----	---------	----	-------------	-----	------	----------	------

4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용

주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용	과제 및 기타 참고사항
제 1 주	1	[1] 강의제목: 레저산업	
	2	[2] 강의주제: 레저산업의 개념적 이해	
	3	[3] 강의세부내용: ㉠ 레저의 개념 ㉡ 레저산업 개념 ㉢ 레저산업 분류 ㉣ 레저산업 동향과 전망 ㉤ 레저산업의 문제와 발전방안	
제 2 주	1	[1] 강의제목: 현대의 레저산업	
	2	[2] 강의주제: 현대레저산업의 종류 1	
	3	[3] 강의세부내용: ㉠ 리조트산업 ㉡ 콘도미니엄산업	

제 3 주	1	[1] 강의제목: 현대의 레저산업 [2] 강의주제: 현대레저산업의 종류 2 [3] 강의세부내용: ㉞ 테마파크 ㉟ 워터파크	
	2		
	3		
제 4 주	1	[1] 강의제목: 현대의 레저산업 [2] 강의주제: 현대레저산업의 종류 3 [3] 강의세부내용: ㉞ 실버산업 ㉟ 카지노산업	
	2		
	3		
제 5 주	1	[1] 강의제목: 레저스포츠산업의 개념과 분류 [2] 강의주제: 레저스포츠산업의 개념이해 [3] 강의세부내용: ㉞ 레저스포츠산업의 개념 ㉟ 레저스포츠산업의 분류 ㊱ 레저스포츠산업의 시장규모	
	2		
	3		
제 6 주	1	[1] 강의제목: 레저스포츠산업의 경제적 파급효과 [2] 강의주제: 레저스포츠산업의 경제적 효과이해 [3] 강의세부내용: ㉞ 취업유발효과 ㉟ 생산유발효과 ㊱ 부가가치유발효과 ㊲ 스포츠산업의 사회적 기여효과	<과제 1> 우리나라 레저산업의 특성 조사연구 [개인]
	2		
	3		
제 7 주	1	중 간 고 사	
	2		
	3		
제 8 주	1	[1] 강의제목: 현대생활과 레저스포츠산업 1 [2] 강의주제: 레저스포츠서비스산업이해 [3] 강의세부내용: ㉞ 레저스포츠서비스산업 ㉟ 레저스포츠산업의 동향과 전망	
	2		
	3		
제 9 주	1	[1] 강의제목: 현대생활과 레저스포츠산업 2 [2] 강의주제: 이벤트와 관광산업의 이해 [3] 강의세부내용: ㉞ 스포츠산업의 이벤트 ㉟ 레저스포츠와 관광산업	
	2		
	3		
제 10 주	1	[1] 강의제목: 프로스포츠산업 [2] 강의주제: 프로스포츠산업개념, 현황, 규모의 이해 [3] 강의세부내용: ㉞ 프로스포츠산업의 개념 ㉟ 국내프로스포츠의 현황 ㊱ 프로스포츠의 시장규모	
	2		
	3		
제 11 주	1	[1] 강의제목: 레저스포츠시설업 [2] 강의주제: 국내스포츠시설과 이용현황 이해 [3] 강의세부내용: ㉞ 국내스포츠시설현황 ㉟ 스포츠시설이용현황 ㊱ 축구전용구장현황	
	2		
	3		

제 12 주	1	[1] 강의제목: 레저스포츠산업의 종목별현황 [2] 강의주제: 골프와 스키산업의 개요 [3] 강의세부내용: ㉞ 골프산업 ㉟ 스키산업				
	2					
	3					
제 13 주	1	[1] 강의제목: 레저스포츠산업의 종목별현황 [2] 강의주제: 경마, 승마, 경륜산업의 개요 [3] 강의세부내용: ㉞ 경마 ㉟ 승마 ㊱ 경륜				
	2					
	3					
제 14 주	1	[1] 강의제목: 레저스포츠산업의 종목별현황 [2] 강의주제: 경정, 자동차, 경견산업의 개요 [3] 강의세부내용: ㉞ 경정 ㉟ 자동차 ㊱ 경견	<과제 2> 국내레저스포츠시설 현황분석 [팀별]			
	2					
	3					
제 15 주	1	기 말 고 사				
	2					
	3					
5. 성적평가 방법						
중간고사	기말고사	과 제 물	출 결	기 타	합 계	비 고
30 %	30 %	20 %	20 %	%	100 %	
6. 수업 진행 방법						
이론강의 및 질의응답						
7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항						
8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)						
9. 강의유형						
이론중심(), 토론, 세미나 중심(), 실기 중심(), 이론 및 토론, 세미나 병행(), 이론 및 실험, 실습 병행(), 이론 및 실기 병행()						